

Campeonato de puzzles lógicos en papel 2025

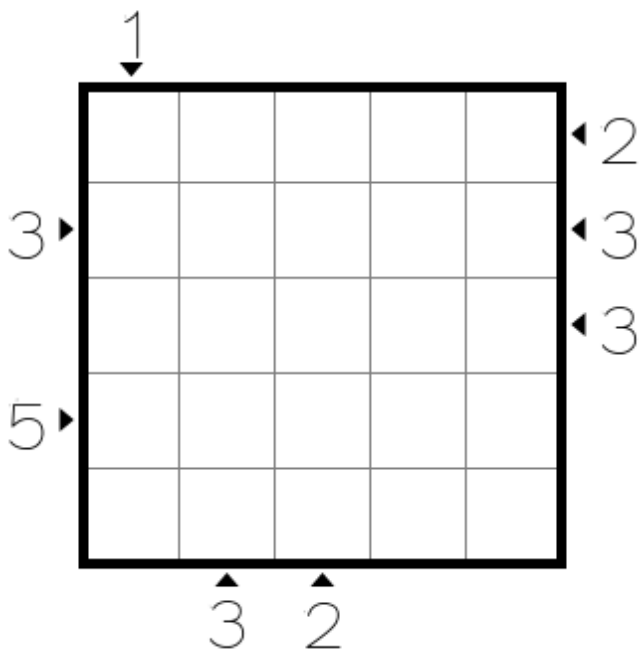
Primera ronda: puzzles clásicos

Total de puzzles	6
Rascacielos	35 puntos
Masyu	25 puntos
Sudoku	80 puntos
Puentes	15 puntos
Luces (Akari)	40 puntos
Nurikabe	50 puntos
Puntaje total	245 puntos

Rascacielos

Skyscrapers

35 puntos



Poné un número en cada celda.

Los números tienen que estar entre 1 y N, donde N es el ancho del tablero.

Cada fila y columna contiene exactamente uno de cada número.

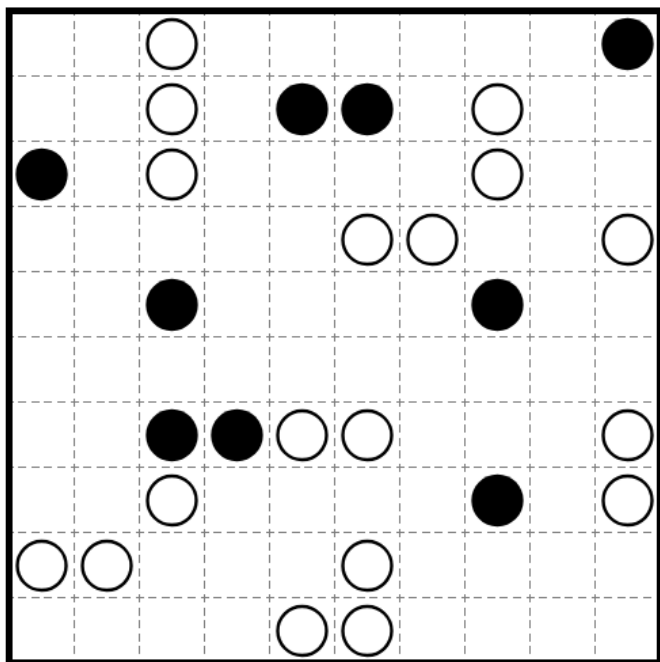
Cada número en la grilla representa un edificio, con una altura igual a su número.

Una pista fuera de la grilla representa cuántos edificios pueden verse en la fila o columna correspondiente desde esa dirección, donde edificios más altos ocultan a todos los edificios más bajos detrás suyo.



Masyu

25 puntos



Dibujá líneas a través de celdas *ortogonalmente* *adyacentes* para formar un *bucle* que pase a través de todos los círculos. El bucle no puede dividirse o cruzarse a sí mismo.

El bucle debe doblar en los círculos negros y viajar derecho a través de las celdas antes y después del círculo.

El bucle debe seguir derecho a través de los círculos blancos, y doblar en al menos una de las celdas a cada lado.



Sudoku

80 puntos

Poné un número en cada celda. Algunos números ya están dados.

Los números deben estar entre 1 y N, donde N es el ancho del tablero.

Cada fila, columna, y bloque delineado contiene exactamente uno de cada número.

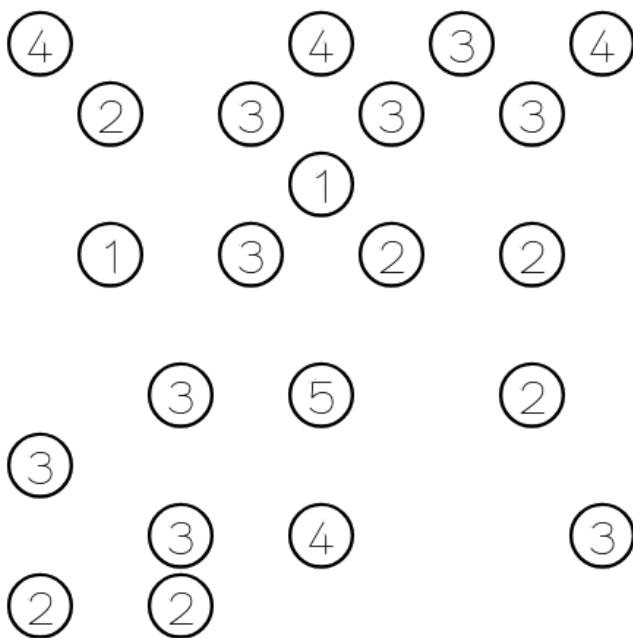
3			9	2	1			4
	4						1	
		1		7		2		
6	7		2		3			
		5		9		6		2
9			1		4		7	8
		4		8		3		
	3						2	
2			3	4	7			1



Puentes

Hashi

15 puntos



Dibujá puentes para conectar las islas a una única red.

Los puentes deben ser líneas verticales u horizontales entre dos islas, y no pueden hacer curvas.

Los puentes no se pueden cruzar.

Puede haber como máximo dos puentes entre cada par de islas.

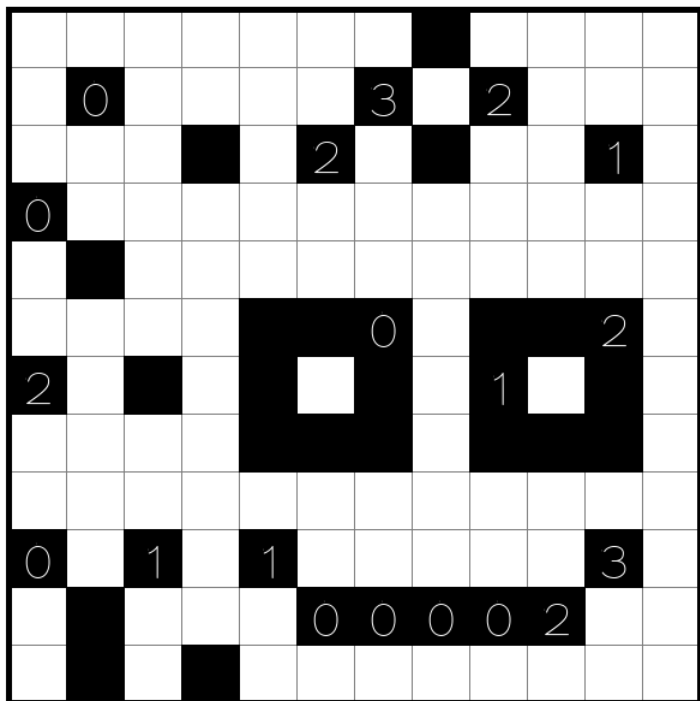
Los números indican la cantidad de puentes que están conectados a esa isla.



Luces

Akari

40 puntos



Poné luces en algunas celdas vacías de forma que toda celda que no sea negra esté iluminada.

Las luces iluminan la celda en la que están y también todas las celdas vistas en una línea recta horizontal o vertical, hasta ser obstruída por una celda negra.

Las luces no pueden iluminar otras luces.

Las pistas representan la cantidad de luces en las (hasta) cuatro celdas rodeando la pista.



Nurikabe

50 puntos

2		1		5			2		1
							3		2
2									
		1				1		4	
	7								
				3					
				5					
						3			

Sombrea algunas celdas en el tablero para formar regiones de celdas no sombreadas.

Cada región contiene exactamente un número. Un número indica el tamaño de la región que lo contiene.

No podés sombrear una celda con un número.

Las celdas sombreadas no pueden formar un cuadrado de 2x2.

Todas las celdas sombreadas forman un área ortogonalmente continua.

